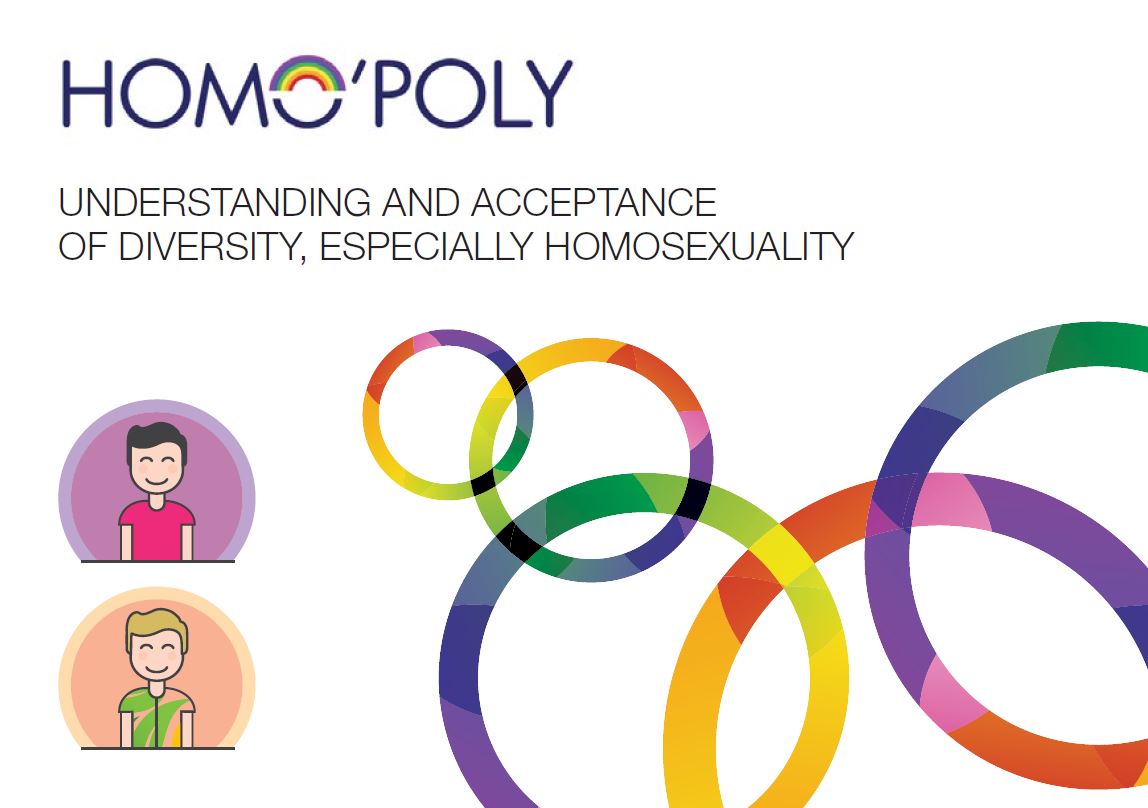


**Spelregels**



[](https://www.google.de/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwiote3J37nZAhUKjqQKHTHHDAMQjRx6BAgAEAY&url=https://www.istockphoto.com/ch/grafiken/ausrufezeichen&psig=AOvVaw235c92TPP0KJynIm3yfBA3&ust=1519396596248441)

**In „Game of Life“ kijk je vanuit het perspectief van een opgroeide homoseksuele jongen.**

In groepjes van 3 tot 5 personen doorloop je de verschillende levensfasen: kindertijd en jonge adolescentie (groene velden), de latere adolescentie (gele velden) e jongvolwassenheid (oranje velden) van een mannelijke homoseksuele persoon, die 9 jaar oud is bij aanvang van het spel.

Je start het spel met 15 “Game of Life”- Points:

Een toont aan dat je een beslissing hebt genomen waarbij je je goed voelt en waarbij je eerlijk bent tegenover jezelf. Hoe meer je verdient tijdens het spel, hoe meer oog je hebt voor je eigen noden en gevoelens.

**Hoe speel je het spel?**

1. Plaats de pion  op .
2. Leg het stapeltje kaarten (op nummer, bovenkant met de tekst naar boven) voor jullie. Jullie mogen nog niet zien.
3. Een speler van de groep neemt een actiekaartje dat behoort tot het veld waarop je staat. De situatie wordt duidelijk voorgelezen, alsook de mogelijke reacties op de situatie, zonder op de achterkant te kijken of het kaartje aan de anderen te tonen.
4. Praat over de mogelijke reacties en kies er één uit.
5. Draai nu het actiekaartje en kijk hoeveel je gewonnen of verloren hebt.

(Als je geen meer over hebt, kan je er geen meer verliezen, maar je kan er wel nog steeds bij winnen.

1. Ga nu naar het volgende veld. Wanneer je het laatste veld met een actiekaartje doorlopen hebt, tel je het totaal aantal . (= het aantal  van de hele groep)

**Belangrijke opmerkingen**

De opgegeven voorbeeldsituaties zijn enkel fictief. Ze mogen zomaar niet veralgemeend worden en ze zijn niet algemeen toepasbaar in het leven.

Sommige situaties zijn zodanig beschreven om makkelijker reactive en discussie op gang te brengen.

Het aantal dat bij iedere situatie kan gewonnen of verloren worden is slechts suggestief. Hierover kan op voorhand gepraat worden.

Voor een duidelijk totaalbeeld is het noodzakelijk dat alle situates in detail bekeken worden.

Je speelt niet tegen elkaar, maar als één team.

**1**